Troldelege

Troldens efterfølger

Én trold går forrest, og alle andre følger efter og gør som trolden. Trolden bestemmer, hvordan I bevæger jer, fx lister, hopper, kravler eller tramper. Skift trold undervejs. Lav legen, hvor I beslutter, hvem I skal være og bevæg jer som dem: Rummænd, aber, balletdansere, detektiver eller måske røvere på flugt.

Klim klim

Børnene står i den ene ende bag en streg. Klim-klim-trolden står på midten. Den spiser børn. Når trolden råber "Klim-klim" bliver jorden forgiftet, og alle skal løbe i sikkerhed bag stregen i den anden ende. Trolden må fange ét barn, som bliver hjælpetrold i næste runde. Til sidst er alle blevet trolde.

Her kommer troldene

Del børnene i to hold, der står bag en streg i hver sin ende af banen. Holdene aftaler i hemmelighed et dyr. Det ene hold bevæger sig ned over banen og synger "Her kommer troldene". Det andet hold stopper dem og siger "Stop, ingen kommer nærmere her, før i siger hvem i er." Det første hold skal nu mime dyret og det andet hold gætte hvad de mimer. Når dyret gættes, løber det mimende hold hjem, mens det andet hold forsøger at fange dem. Dem der bliver fanget kommer over på det andet hold, der nu skal mime. Visk til de nye, hvad de er. Legen kan leges ved at mime og gætte andet tema. Fx et eventyr, en sportsgren eller et arbejde.

Trolden kommer

Børnene bevæger sig rundt. Én er trold, står stille og siger: "Trolden kommer, 3, 2, 1, frys." Alle skal stå helt stille som fortryllede trolde. Den, der kommer til at bevæge sig, kan lave en aftalt bevægelse, fx 3 troldehop, før legen fortsætter. Når trolden siger "Lev", fortsætter legen. Legen kan i stedet leges som en skræmmeleg, hvor trolden bevæger sig rundt og ser farlig ud og brøler, mens børnene løber væk.

Skovbrand, oversvømmelse og orkan i Troldeland

Find et sted at lege Troldeland, gerne et sted man kan klatre rundt. Alle børn bevæger sig rundt i Troldeland. Trolden råber enten: "Skovbrand", "oversvømmelse" eller "orkan". Ved skovbrand finder alle en anden og krammer. Ved oversvømmelse kravler alle op på noget og ved orkan skal man holde fast i noget. Når faren er ovre, fortsætter legen. Man kan aftale, at de, der kommer sidst, skal hoppe 3 troldehop, eller man kan kombinere legen med Trolden kommer eller fangeleg.

Troldens urter

Én trold er trold og sidder midt i kredsen, mens de andre går rundt og "plukker skovtroldens urter". Pludselig springer trolden op og forsøger at fange én af de andre. Den fangede bliver til trold, og næste runde begynder med to trolde. Legen fortsætter med flere og flere trolde

Troldelege

Troldens efterfølger

Én trold går forrest, og alle andre følger efter og gør som trolden. Trolden bestemmer, hvordan I bevæger jer, fx lister, hopper, kravler eller tramper. Skift trold undervejs. Lav legen, hvor I beslutter, hvem I skal være og bevæg jer som dem: Rummænd, aber, balletdansere, detektiver eller måske røvere på flugt.

Klim klim

Børnene står i den ene ende bag en streg. Klim-klim-trolden står på midten. Den spiser børn. Når trolden råber "Klim-klim" bliver jorden forgiftet, og alle skal løbe i sikkerhed bag stregen i den anden ende. Trolden må fange ét barn, som bliver hjælpetrold i næste runde. Til sidst er alle blevet trolde.

Her kommer troldene

Del børnene i to hold, der står bag en streg i hver sin ende af banen. Holdene aftaler i hemmelighed et dyr. Det ene hold bevæger sig ned over banen og synger "Her kommer troldene". Det andet hold stopper dem og siger "Stop, ingen kommer nærmere her, før i siger hvem i er." Det første hold skal nu mime dyret og det andet hold gætte hvad de mimer. Når dyret gættes, løber det mimende hold hjem, mens det andet hold forsøger at fange dem. Dem der bliver fanget kommer over på det andet hold, der nu skal mime. Visk til de nye, hvad de er.

Legen kan leges ved at mime og gætte andet tema. Fx et eventyr, en sportsgren eller et arbejde.

Trolden kommer

Børnene bevæger sig rundt. Én er trold, står stille og siger: "Trolden kommer, 3, 2, 1, frys." Alle skal stå helt stille som fortryllede trolde. Den, der kommer til at bevæge sig, kan lave en aftalt bevægelse, fx 3 troldehop, før legen fortsætter. Når trolden siger "Lev", fortsætter legen.

Legen kan i stedet leges som en skræmmeleg, hvor trolden bevæger sig rundt og ser farlig ud og brøler, mens børnene løber væk.

Skovbrand, oversvømmelse og orkan i Troldeland

Find et sted at lege Troldeland, gerne et sted man kan klatre rundt. Alle børn bevæger sig rundt i Troldeland. Trolden råber enten: "Skovbrand", "oversvømmelse" eller "orkan".

Ved skovbrand finder alle en anden og krammer. Ved oversvømmelse kravler alle op på noget og ved orkan skal man holde fast i noget. Når faren er ovre, fortsætter legen.

Man kan aftale, at de, der kommer sidst, skal hoppe 3 troldehop, eller man kan kombinere legen med Trolden kommer eller fangeleg.

Troldens urter

Én trold er trold og sidder midt i kredsen, mens de andre går rundt og "plukker skovtroldens urter". Pludselig springer trolden op og forsøger at fange én af de andre. Den fangede bliver til trold, og næste runde begynder med to trolde. Legen fortsætter med flere og flere trolde